

XR for educational Anatomy using large language models

Joaquim JORGE

Résumé

La réalité immersive est apparue comme une approche révolutionnaire et prometteuse pour l'enseignement de l'anatomie, offrant des expériences d'apprentissage uniques très prometteuse.

C'est un apprentissage unique tout en complétant les méthodes d'enseignement traditionnelles. Les logiciels immersifs existants, tels que Organon® et HoloLens®, offrent des outils précieux, mais restent limités en termes de détails anatomiques et d'interactivité. Nous présentons une nouvelle approche éducative : un atlas humain immersif qui intègre l'anatomie 3D et les coupes anatomiques de « Korean visible Human » (homme et femme) dans un environnement 3D.

Cette plateforme améliore la visualisation anatomique et intègre un Large Language Model (LLM) pour faciliter l'interaction et la compréhension de l'utilisateur.

En combinant des coupes anatomiques précises dans le modèle 3D, l'atlas fournit une vision enrichie et complète de l'anatomie. L'atlas offre une expérience d'apprentissage enrichie et complète pour l'enseignement médical.

Mots clés

- Atlas Anatomique
- Réalité immersive
- dissection virtuelle
- LLMs

Keywords

- Anatomical atlas
- Immersive Reality
- virtual dissection
- LLMs