

Apprentissage par jeu de rôle de la prise en charge chirurgicale des traumatisés sévères - TRIAGE - Première étape de simulation ?

Learning by roleplay the surgical management of severe trauma patients - TRIAGE - First simulation step?

Bruno de la VILLEON, J. COTTE, J.-P. AVARO, P. BALANDRAUD

Résumé

Dans la prise en charge du blessé de guerre, les soignants du Service de Santé des Armées doivent intégrer les contraintes militaires du contexte opérationnel et les contraintes médicales du patient. L'association de ces éléments rendent nécessaire la réalisation d'un tri en cas d'afflux. Comment se préparer efficacement à faire face à des situations critiques et des enjeux vitaux dont l'occurrence est faible sur le sol national ? Quelle préparation opérationnelle commune donner tous les niveaux de soignants impliqués dans la prise en charge ? Comment former des équipes efficaces et professionnelles dans des situations inhabituelles ? C'est le défi que souhaitent relever les auteurs de ce jeu de rôle qui pourrait être une première étape dans un continuum de simulation à visée pédagogique.

B. de la Villéon¹, J. Cotte MD², JP Avaro³, P. Balandraud⁴

1. Chirurgie digestive - Hôpital Laveran – Marseille
2. Anesthésie-Réanimation – Hôpital Sainte Anne – Toulon
3. Chirurgie Thoracique – Hôpital Sainte Anne – Toulon
4. Chirurgie digestive – Hôpital Sainte Anne – Toulon

Abstract

In the care of war-wounded, the caregivers of the Armed Forces Health Service must integrate the military constraints of the operational context and the medical constraints of the patient. The combination of these elements makes it necessary to carry out a sorting in the event of an influx. How to prepare effectively to deal with critical situations and vital issues whose occurrence is low on national soil? What common operational preparation should be given to all levels of caregivers involved in care? How to form effective and professional teams in unusual situations? This is the challenge that the authors of this role-playing game wish to take up, which could be a first step in a continuum of simulation for educational purposes.

Keywords

- Traumatology
- simulation
- serious game
- Triage